

Nombre: _____

Fecha: _____

Diseñando una actividad física para el curso

Instrucciones:

1. Diseñar un juego o actividad que active físicamente al curso.
2. Pon un nombre a tu juego o actividad.
3. En las líneas, describe tu juego. Asegúrate de que tenga instrucciones claras.
4. En el cuadro, dibuja y pinta la actividad que diseñaste.
5. Recuerda que debe ser una actividad breve que podamos realizar en clases, y que debe tener las acomodaciones necesarias para que todo el curso las pueda realizar.

Título: _____

Descripción:

Dibujo:

